

Övning 12

[9.4, 9.8]

Tillstånd återkoppling: $u(t) = -Lx(t) + \tilde{r}(t)$ (övning 10)

- * L avgör var slutna systemets poler hamnar!
- * Polerna kan placeras godtyckligt om systemet är styrbart

Tillståndskonstruktion: $\dot{\hat{x}} = A\hat{x} + Bu + K(y - C\hat{x})$

- * Om x inte kan mätas så kan vi uppskatta det med \hat{x} genom att utnyttja kunskap om y & dynamiken (A, B, C)!
- ~~stata~~
- * Slutningsfelet $\tilde{x} = x - \hat{x}$ avtar mot noll med en hastighet som avgörs av K !
- * Hastigheten kan väljas godtyckligt snabb om systemet är observerbart

Hur hör de ihop?

L påverkar poler & K påverkar hur snabbt $\tilde{x} \rightarrow 0$

\Rightarrow ingen gemensam effekt \Rightarrow De kan designas oberoende av varandra!

9.4

$$\dot{x} = \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 0 & -1 \end{pmatrix} x + \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix} u$$

$$y = (1 \ -1) x$$

(i) Vi vill placera poler i -2 & -3 .

(ii) Föreslå en observatör & använd linjär tillståndsåterkoppling

(iii) Vad är polerna för det slutna systemet?

Lösning

POL. PLACERING!

Vad ligger polerna nu?

alt 1: $G = C(sI - A)^{-1}B$ titta på när nämnaren är 0

alt 2: Titta på egenvärdena till A

$$\textcircled{1} G = [1 \ -1] \begin{pmatrix} s & 0 \\ 0 & s+1 \end{pmatrix}^{-1} \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix} = \frac{1}{s(s+1)} \Rightarrow \begin{matrix} s_1 = 0 \\ s_2 = -1 \end{matrix}$$

$$\textcircled{2} \lambda(A) \equiv \det(\lambda I - A) = 0$$

$$\det(\lambda I - A) = \begin{vmatrix} \lambda & 0 \\ 0 & \lambda + 1 \end{vmatrix} = \lambda(\lambda + 1) = 0 \Rightarrow \begin{matrix} \lambda_1 = 0 \\ \lambda_2 = -1 \end{matrix}$$

\Rightarrow Polerna ligger i 0 & -1 , vi måste flytta dem!

Kan vi lägga polerna var vi vill?

Ja, om systemet är styrbart!

$$S = [B \ AB] = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 1 & -1 \end{bmatrix}$$

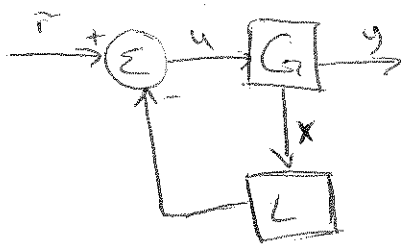
Styrbart om $\det(S) \neq 0$

$$\det(S) = \begin{vmatrix} 1 & 0 \\ 1 & -1 \end{vmatrix} = -1 - 0 \cdot 1 = -1 \neq 0 \Rightarrow \text{vi kan placera poler godtyckligt!}$$

Men vi skulle ju föreslå en observatör också...

Teorin säger att vi kan designa dem oberoende av varandra!

Designa regulatorn!



$$u = -Lx + \bar{r}, \quad \bar{r} = l_0 r$$

$$L = [l_1 \quad l_2]$$

Välj $l_0, l_1 \neq l_2$!

$$\begin{cases} \dot{x} = (A - BL)x + B\bar{r} \\ y = Cx \end{cases}$$

Bestäm nya poler!

Polerna är egenvärdena till $A - BL$!

$$\lambda(A - BL) = \det(\lambda I - A + BL) = 0$$

$$\Rightarrow \det \left(\begin{pmatrix} \lambda & 0 \\ 0 & \lambda \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 0 & -1 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix} (l_1 \quad l_2) \right) =$$

$$= \begin{vmatrix} \lambda + l_1 & l_2 \\ l_1 & \lambda + l_2 \end{vmatrix} = (\lambda + l_1)(\lambda + l_2) - l_1 l_2 =$$

$$= \lambda^2 + (l_1 + l_2 + 1)\lambda + l_1(l_2 + 1) - l_1 l_2 = \lambda^2 + (l_1 + l_2 + 1)\lambda + l_1 = 0$$

karaktäristiska ekv.

Bestäm hur karaktäristiska ekv. skulle ut!

$$\text{karakt. ekv.} : (\lambda - p_1)(\lambda - p_2) = 0 \quad \text{för poler } p_1 \neq p_2$$

$$\text{vi vill att } p_1 = -2, p_2 = -3$$

$$\Rightarrow 0 = (\lambda + 2)(\lambda + 3) = \lambda^2 + 5\lambda + 6$$

Imf! Dvs välj $l_1 \neq l_2$ så att den karaktäristiska ekv. får formen vi vill

$$\begin{cases} l_1 + l_2 + 1 = 5 \\ l_1 = 6 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} l_1 = 6 \\ l_2 = -2 \end{cases}$$

Hur väljer vi l_0 ?

Statiska förstärkningen av G_c : $G_c(s=0) = d$

välj l_0 så att d blir det vi vill!

Hitta G_c !

$$\text{Slutna systemet: } \begin{cases} \dot{x} = (A-BL)x + B \cdot l_0 r \\ y = Cx \end{cases}$$

$$* Y = G_c R$$

Laplace

$$\begin{cases} Y = CX \\ sX = (A-BL)x + B \cdot l_0 R \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} Y = CX \\ X = (sI - A + BL)^{-1} B \cdot l_0 R \end{cases}$$

$$\Rightarrow Y = C(sI - A + BL)^{-1} B \cdot l_0 R$$

$$\Rightarrow G_c = C(sI - A + BL)^{-1} B \cdot l_0$$

$$d = G_c(s=0)$$

$$\begin{aligned} d &= C(BL - A)^{-1} B \cdot l_0 = (1 \ -1) \left(\begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix} (6 \ -2) - \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 0 & -1 \end{pmatrix} \right)^{-1} \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix} l_0 = \\ &= (1 \ -1) \begin{pmatrix} 6 & -2 \\ 6 & -1 \end{pmatrix}^{-1} \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix} l_0 = (1 \ -1) \frac{1}{-6+12} \begin{pmatrix} -1 & 2 \\ -6 & 6 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix} l_0 = \\ &= \frac{l_0}{6} (1 \ -1) \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix} = \frac{l_0}{6} \end{aligned}$$

$$\Rightarrow l_0 = 6d$$

Regulator

$$u = -[6 \ -2]x + 6dr \quad (-Lx + l_0 r)$$

Observator!

Kan vi designa en observator med godtyckligt snabb minskning av skattningsfelet?

Ja, om systemet är observerbart!

$$\mathcal{O} = \begin{bmatrix} C \\ CA \end{bmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & -1 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}$$

Observerbart om $\det(\mathcal{O}) \neq 0$

$$\det(\mathcal{O}) = \begin{vmatrix} 1 & -1 \\ 0 & 1 \end{vmatrix} = 1 - (-1) \cdot 0 = 1 \neq 0 \Rightarrow \text{Skattningsfelet} \text{ konvergerar} \rightarrow 0 \text{ med godtycklig hastighet}$$

Designa observatören!

$$\dot{\hat{x}} = A\hat{x} + Bu + K(y - \hat{y})$$

$$\dot{x} = Ax + Bu$$

Vad är slutföringsfelets dynamik?

$$\begin{aligned}\bar{x} = x - \hat{x} &\Rightarrow \dot{\bar{x}} = \dot{x} - \dot{\hat{x}} = Ax + Bu - A\hat{x} - Bu - K(y - \hat{y}) = \\ &= A(x - \hat{x}) - K(y - \hat{y}) = A(x - \hat{x}) - K(Cx - C\hat{x}) = \\ &= (A - KC)(x - \hat{x}) = (A - KC)\bar{x}\end{aligned}$$

Vi vill att slutföringsfelet ska gå mot 0 snabbare än systemets 'stabiliserar' sig

Varför? Vill att vi ska ha rätt värde på tillstånden vid jämviktspunkten.

Hur? Om \bar{x} ska ha snabbare dynamik \Rightarrow polerna till

$\dot{\bar{x}} = (A - KC)\bar{x}$ ska ligga längre från origo än polerna till

$$\begin{cases} \dot{x} = (A - BL)x + Br \\ y = Cx \end{cases}$$

Vi valde poler i -2 & -3 för det senare

Välj poler så att $p_1 \leq p_2 < -3$ ex: $p_1 = p_2 = -4$

Vad är polerna?

$$\begin{aligned}\text{egenvärdena till } A - KC! &\Rightarrow 0 = \det(\lambda I - A + KC) = \begin{vmatrix} \lambda + k_1 & -k_1 \\ k_2 & \lambda + 1 - k_2 \end{vmatrix} = \\ &= (\lambda + k_1)(\lambda + 1 - k_2) + k_1 k_2 = \\ &= \lambda^2 + (k_1 - k_2 + 1)\lambda + k_1\end{aligned}$$

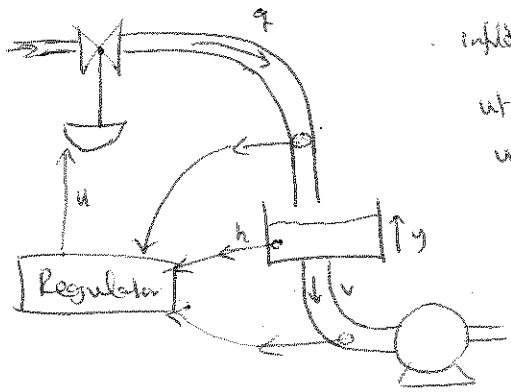
Karakteristiska ekv

$$(\lambda + 4)^2 = \lambda^2 + 8\lambda + 16 = 0 \Leftrightarrow \lambda^2 + (k_1 - k_2 + 1)\lambda + k_1 = 0$$

$$\Rightarrow \begin{cases} 8 = k_1 - k_2 + 1 \\ 16 = k_1 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} k_1 = 16 \\ k_2 = 9 \end{cases}$$

Observatör:
$$\dot{\hat{x}} = \begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 0 & -1 \end{bmatrix} \hat{x} + \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \end{bmatrix} u + \begin{bmatrix} 16 \\ 9 \end{bmatrix} (y - [1 \ -1] \hat{x})$$

9.8



inflödet q styrs av valvets höjd u

utflödet v styrs av pumpen \underline{e} ses som bryt

$u, h, q \in v$ är små avvikelser från en önskad punkt.

$$Q(s) = \frac{k_1}{1+Ts} U(s) \quad \begin{matrix} k_1 = 1 \\ T = 0.5 \end{matrix}$$

$$A \dot{h} = q - v \quad A = 1 \text{ m}^2$$

a) q & h är tillståndsvariabler! Bestäm en tillståndsbeskrivning av processen! Bestäm en tillstånds återkoppling $u = -l_1 q - l_2 h + r$ så att det slutna systemet har 2 poler i -2 .

Lösning

$$u = -Lx + r \quad L = (l_1 \ l_2) \quad x = \begin{pmatrix} q \\ h \end{pmatrix}$$

$$\dot{x} = \begin{pmatrix} \dot{q} \\ \dot{h} \end{pmatrix} \quad \dot{h} = \dot{x}_2 = q - v = x_1 - v$$

$$(1+Ts)Q = k_1 U \xrightarrow{\mathcal{L}^{-1}} q + T\dot{q} = k_1 u \Rightarrow \dot{q} = \dot{x}_1 = \frac{1}{T}(-q + k_1 u) = \frac{1}{T}(-x_1 + k_1 u)$$

Tillståndsform

$$\dot{x} = \begin{bmatrix} \dot{q} \\ \dot{h} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -1/T & 0 \\ 1 & 0 \end{bmatrix} x + \begin{bmatrix} k_1/T \\ 0 \end{bmatrix} u + \begin{bmatrix} 0 \\ -1 \end{bmatrix} v$$

$$y = h = x_2 = \begin{bmatrix} 0 & 1 \end{bmatrix} x$$

$$A = \begin{bmatrix} -1/T & 0 \\ 1 & 0 \end{bmatrix} \quad B = \begin{bmatrix} k_1/T \\ 0 \end{bmatrix} \quad C = \begin{bmatrix} 0 & 1 \end{bmatrix}$$

Polplacering

vill: $(\lambda + 2)^2 = \lambda^2 + 4\lambda + 4 = 0$

har: $\det(\lambda I - A + BL) = \begin{vmatrix} \lambda + \frac{1}{T} + \frac{k_1 l_1}{T} & \frac{k_1 l_2}{T} \\ -1 & \lambda \end{vmatrix} = \begin{Bmatrix} T=0.5 \\ k_1=1 \end{Bmatrix} =$

$$= \begin{vmatrix} \lambda + 2 + 2l_1 & 2l_2 \\ -1 & \lambda \end{vmatrix} = \lambda^2 + (2 + 2l_1)\lambda + 2l_2 = 0$$

mf: $\begin{cases} 4 = 2 + 2l_1 \\ 4 = 2l_2 \end{cases} \Rightarrow \begin{matrix} l_1 = 1 \\ l_2 = 2 \end{matrix} \Rightarrow \boxed{u = -[1 \ 2]x + r}$

b) Hur stort är det stationära felet för en konstant störning $v=0.1$ om $r=0$?

Lösning

$$\dot{x} = (A-BL)x + Br + \begin{pmatrix} 0 \\ -1 \end{pmatrix} v$$

Stationärt fel \Rightarrow tidsderivator $= 0 \Rightarrow \dot{x} = 0$

$$0 = (A-BL)x + Br + \begin{pmatrix} 0 \\ -1 \end{pmatrix} v = (A-BL)x + \begin{pmatrix} 0 \\ -1 \end{pmatrix} 0.1 =$$

$$= \left(\begin{bmatrix} -2 & 0 \\ 1 & 0 \end{bmatrix} - \begin{bmatrix} 2 \\ 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & 2 \end{bmatrix} \right) x + \begin{pmatrix} 0 \\ -0.1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -4 & -4 \\ 1 & 0 \end{pmatrix} x + \begin{pmatrix} 0 \\ -0.1 \end{pmatrix}$$

$$\Rightarrow \begin{cases} -4x_1 - 4x_2 = 0 \\ x_1 - 0.1 = 0 \end{cases} \Rightarrow \begin{matrix} x_1 = 0.1 \\ x_2 = -0.1 \end{matrix}$$

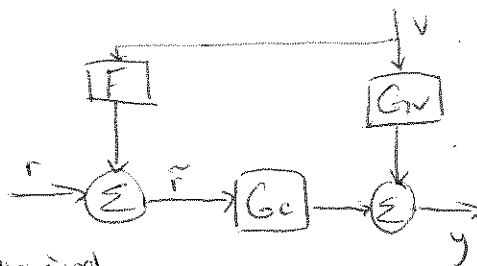
$$x_1 = q, \quad x_2 = h$$

\Rightarrow Vid den konstanta störningen $v=0.1$ så är avvikelser från den önskade tanknivån -0.1 (h) -0.1 är alltså värt stationära fel!

c) Beräkna en framkoppling från v till r så att v 's påverkan försvinner! Uteslut alla termer i regulatorn där v deriveras så att regulatorn blir implementerbar. Hur fungerar regulatorn? Vad är stationära felet?

Lösning

Framkoppling



(Mät störningen $\hat{=}$ använd informationen för att ändra referenssignalen)

Har p averket s g av v?

$$Y = G_v V$$

$$\text{v ert system: } \dot{x} = \begin{bmatrix} -4 & -4 \\ 1 & 0 \end{bmatrix} x + \begin{bmatrix} 2 \\ 0 \end{bmatrix} r + \begin{bmatrix} 0 \\ -1 \end{bmatrix} v = A'x + B'r + C'v$$

$$y = \begin{bmatrix} 0 & 1 \end{bmatrix} x = D'x$$

$$\mathcal{L} \Rightarrow \begin{cases} sX = A'X + B'R + C'V \\ Y = D'X \end{cases}$$

$$\Rightarrow Y = D'(sI - A')^{-1}(B'R + C'V) = G_c R + G_v V$$

$$\Rightarrow G_v = D'(sI - A')^{-1}C' = \dots = \frac{-(s+4)}{(s+2)^2}$$

Fr amkopplingen

Fr an blockdiagrammet: $Y = G_v V + G_c(R + FV)$

villott $Y = G_c R$ dvs att V inte har n agon effekt

$$\Rightarrow G_v + G_c F = 0$$

$$\Rightarrow F = -\frac{G_v}{G_c}$$

Hitta G_c

$$G_c = D'(sI - A')^{-1}B' \quad (\text{fr an ovan}) \Rightarrow \dots \Rightarrow G_c = \frac{2}{(s+2)^2}$$

$$F = -\frac{G_v}{G_c} = \frac{s+4}{(s+2)^2} \bigg/ \frac{2}{(s+2)^2} = \frac{s+4}{2}$$

Vi skulle ta bort ev. derivander delar ...

$$F = \frac{s+4}{2} \text{ har en derivander del } \frac{s}{2} \Rightarrow \text{nytt } F = 2$$

Unders ok felet (station ert!)

$$\text{Vi har: } \dot{x} = A'x + (B'F + C')V = 0$$

$$\Rightarrow \begin{cases} -4x_1 - 4x_2 + 4v = 0 \\ x_1 - v = 0 \end{cases} \Rightarrow \{v=0\} \Rightarrow \begin{cases} x_1 = v \\ x_2 = 0 \end{cases} \quad h = x_2 = 0!$$

Inget station ert fel!

d) Vad händer med det stationära felet om vi använder regulatorm från c men om k_1 avviker något från 1?

Lösning

Var hade vi k_1 ? \Rightarrow i B!

Vi får med k_1 insatt istället för 1

$$\begin{aligned}\dot{x} &= (A - BL)x + B2v + \begin{pmatrix} 0 \\ -1 \end{pmatrix} v = \\ &= \left(\begin{pmatrix} -2 & 0 \\ 1 & 0 \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} 2k_1 \\ 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 2 \end{pmatrix} \right) x + \begin{pmatrix} 2k_1 \\ 0 \end{pmatrix} 2v + \begin{pmatrix} 0 \\ -1 \end{pmatrix} v = \\ &= \begin{pmatrix} -2-2k_1 & -4k_1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix} x + \begin{pmatrix} 4k_1 \\ -1 \end{pmatrix} v\end{aligned}$$

Stationärt $\dot{x}=0$

$$\begin{cases} -2(1+k_1)x_1 - 4k_1x_2 + 4k_1v = 0 \\ x_1 = v \end{cases} \Rightarrow x_2 = \frac{1}{k_1} \frac{k_1-1}{2} v$$

Om $k_1 \neq 1$ så är $\frac{k_1-1}{2k_1} \neq 0$ \underline{c} det följer att

det stationära felet blir nollställt

e) Föreslå en ny regulator så att stationära felet blir noll för konstanta störningar, oavsett om k_1 avviker lite från 1

Lösning

hur får vi fel att försvinna genom reglering?

\Rightarrow Integrerande del!

Inför ett extra tillstånd z där $\dot{z} = u$ (dvs $z = \int u dt$)

Nytt system:
$$\begin{bmatrix} \dot{x} \\ \dot{z} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -2 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x \\ z \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} 2k_1 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} u + \begin{bmatrix} 0 \\ -1 \\ 0 \end{bmatrix} v$$

$$y = [0 \ 1 \ 0] \begin{bmatrix} x \\ z \end{bmatrix}$$

OBS! x är fortfarande 2 dim dvs $x = \begin{bmatrix} q \\ h \end{bmatrix}$

Jämför ovan med originalsystemet!

vi har bara lagt till en ekvation $\dot{z} = x_2$

• Vad är det återhopplade systemet?

$$u = -L \begin{bmatrix} x \\ z \end{bmatrix} + r \quad L = (l_1 \ l_2 \ l_3) \quad r = 0 \quad (\text{eftersom vi inte vill ha avvikelse})$$

$$\begin{bmatrix} \dot{x} \\ \dot{z} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -2-2k_1l_1 & -2k_1l_2 & -2k_1l_3 \\ 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x \\ z \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} 0 \\ -1 \\ 0 \end{bmatrix} v$$

Stationärt: $\dot{z} = 0 \Rightarrow x_2 = h = 0$

Förutsatt att L stabiliserar systemet dvs stationärt läge uppnås, så är stationära felet noll!