

Teori "Vad är reglerteknik?"

Vad motsvarar signalerna? Utsignal  $y(t)$  insignal  $u(t)$  (styrsignal)  
 störsignal  $v(t)$ , (referenssignal  $r(t)$ )

Ex: Dörrvakten

$y(t)$  - det vi vill styra ex: antal människor på festen

$u(t)$  - det vi kan styra ex: antal människor som släpps in genom dörren

$v(t)$  - det vi inte kan styra ex: antal människor som smiter in genom fönstret

$r(t)$  - det vi vill att  $y(t)$  ska vara ex: under bandgränsen

Dynamiska system = utsignal beror på insignalen nu & tidigare  
 (inte framtida) (o utsignalen tidigare)

⇒ Diff. ekvationer beskriver systemen

$$\sum_{k=0}^n a_k \frac{d^k y}{dt^k} = \sum_{i=0}^m b_i \frac{d^{m-i} u}{dt^{m-i}}$$

- Sär lösta, som tidsfunktioner

- vi kan använda Laplace-transform!

(gå till frekvensdomän från tidsdomän)

byt ut  $f(t)$  mot  $\mathcal{L}\{F(s)\}$  o räknar med  $F(s)$ !

Varför lättare?

⇒  $f'(t) \Leftrightarrow sF(s) - f(0)$

$f^{(n)}(t) \Leftrightarrow s^n F(s)$

$f(0) = 0$  oftast

om  $f(0) = 0$   $f^{(n)}(0) = 0$   
 $f(0) = 0$

Definition 1 Laplace  
 $\mathcal{L}\{f(t)\} = \int_0^{\infty} f(t)e^{-st} dt = F(s)$

A.2 s. 232 i Glad & Ljung

(även tabell med de vanligaste förekommande transformerna inom reglerteknik.)

Notation: Vi använder små bokstäver för funktioner i tidsdomän:  $f(t), y(t), \dots$   
 o stora bokstäver för funktioner i Laplacedomän:  $F(s), Y(s), \dots$   
 (s är dock litet!)

## Överföringsfunktioner

Kom ihåg diff. ekv. 
$$\sum_{k=0}^n a_k \frac{d^{n-k} y(t)}{dt^{n-k}} = \sum_{i=0}^m b_i \frac{d^{m-i} u(t)}{dt^{m-i}} \quad (*)$$

med deriveringsregeln 
$$\frac{d^n f(t)}{dt^n} \Leftrightarrow s^n F(s) - \sum_{k=0}^{n-1} s^{n-k-1} \frac{d^k f(t)}{dt^k} \Big|_{t=0}$$

kan vi skriva (\*) på Laplacedomän

$$\left( \sum_{k=0}^n a_k s^{n-k} Y(s) = \sum_{i=0}^m b_i s^{m-i} U(s) \right)$$

om  $\frac{d^k f(t)}{dt^k} \Big|_{t=0} = 0 \quad \forall k=0,1,\dots,n$  för  $f(t) = y(t)$   
 $f(t) = u(t)$

→ alla derivator är noll för  $t=0!$

Vi kan då skriva: 
$$Y(s) = \left( \frac{\sum_{i=0}^m b_i s^{m-i}}{\sum_{k=0}^n a_k s^{n-k}} \right) U(s) = G(s) U(s) \quad (**)$$

$G(s)$ : överföringsfunktion

Ex:  $a_1 y(t) + a_2 y'(t) = b_1 u(t) \Leftrightarrow a_1 Y(s) + a_2 s Y(s) = b_1 U(s)$

↓

$$(a_1 + a_2 s) Y(s) = b_1 U(s)$$

↓

$$Y(s) = \underbrace{\frac{b_1}{a_1 + a_2 s}}_{G(s)} U(s)$$

Pls kolla men  
ej i kursen

## Poler = nollställen

$$G(s) = \frac{T(s)}{N(s)} = \frac{\text{tjlfjare}}{\text{njdmjare}}$$

Poler:  $s$  dnr  $N(s)=0$

Nollstjllen:  $s$  dnr  $T(s)=0$

Vjrderna p[ol]er = nollstjllen ger information om dynamiken

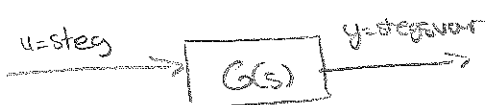
$$\text{Ex: } G(s) = \frac{b_1}{a_1 + a_2 s} \quad (\text{fjrra sidan})$$
$$\text{Pol: } a_1 + a_2 s = 0 \Rightarrow s = -\frac{a_1}{a_2}$$

inget nollstjlle

Vad kan vi sjga om systemet baserat p[ol]er?

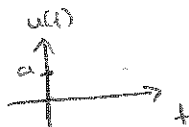
- Alla poler i VHP (stjlt negativ realdel)  $\Leftrightarrow$  insignal-utsignal stabilt [33-34] (begrjnsad insignal ger begrjnsad utsignal) + proper  $G(s)$  ( $n > m$  i  $**$ )
- Alla poler i HHP (stjlt positiv realdel)  $\Rightarrow$  instabilt system
- Avstjnd till origo  $\propto$  systemets snabbhet
- Komplexa poler (imaginjrdelen vjllstjld)  $\Rightarrow$  oscillerande (svjngigt) system
  - stjrra imaginjrdel  $\Rightarrow$  hjgre frekvens p[ol] svjngningarna

## Stegsvar



utsignalen somfjs n[ar] man stjcker in ett steg som insignal

$$\text{steg: } u(t) = \begin{cases} 0 & t < 0 \\ a & t \geq 0 \end{cases}$$



$$\mathcal{L} \Leftrightarrow U(s) = \frac{a}{s}$$

## Slutvärdesatsen

Om  $Y(s)$  är rationell ( $Y(s) = \frac{T}{N}$  kan skrivas på bråkform)

o alla nollskilda poler har strikt negativ realdel:

$$\lim_{t \rightarrow \infty} y(t) = \lim_{s \rightarrow 0} sY(s)$$

[A-12]

Kan beräkna gränsvärdet: vad utsignalen konvergerar mot utan att behöva räkna  $L^{-1}$

Statisk förstärkning  $|G(0)|$

förtärningen av en konstant signal (frekvensen=0) (eller  $t \rightarrow \infty$ )

Begynnelsevärdesatsen

$$\lim_{t \rightarrow 0} y(t) = \lim_{s \rightarrow \infty} sY(s)$$

[A-13]

25 Para ihop stegsvar med poler/nollställena

Stegsvar: 3,6 är instabila (går mot oändligheten)

4 svänger lite

2 går mot 0

5 har en liten överslag

Poler/nollställena: ① Kom ihåg poler strikt i VHP = utsignal <sup>instabil</sup> stabilt

⇒ endast B & D som har en pol i 0 (ej strikt VHP) kan ge instabila resultat

$3,6 \Leftrightarrow B, D$

Vad skäljer dem?

B har en pol, D har 2 (en i VHP)

6 har konstant lutning, 3 har en ökande lutning

$G_B = \frac{a}{s} \Rightarrow Y(s)s = aU(s) \Rightarrow \dot{y} = u \cdot a$   
 $u = \begin{cases} 0 & t < 0 \\ 1 & t \geq 0 \end{cases} \Rightarrow \dot{y} = a$  } konstant lutning!

$G_D = \frac{a}{s(s+b)} \Rightarrow (s^2 + bs)Y(s) = aU(s) \Rightarrow \ddot{y} + b\dot{y} = a \cdot u$   
 inte konstant lutning!

$B=6$   $D=3$

② Kom ihåg komplexa poler = svängigt system

F har komplexa poler ⇒ 4

$F=4$

③ Kom ihåg slutvärdessatsen

$\lim_{t \rightarrow \infty} y = \lim_{s \rightarrow 0} sY$

A har nollställe s=0

⇒  $G_A = \frac{s}{(s+a)(s+b)} \Rightarrow Y_A = \frac{sU(s)}{(s+a)(s+b)}$

$U(s) = \frac{1}{s}$  ← stegsvar!

⇒  $Y_A = \frac{1}{(s+a)(s+b)} \Rightarrow \lim_{t \rightarrow \infty} y_A = \lim_{s \rightarrow 0} \frac{s}{(s+a)(s+b)} = 0$   $A=2$

④ Undersök C & E: (har de 0-derivata (maxvärde) som passar överslagerna?)

$G_C = \frac{1}{(s+a)(s+b)}$   $sY_C = \frac{1}{(s+a)(s+b)} \Rightarrow \dot{y}_C = \frac{e^{-bt} - e^{-at}}{a-b}$  [A.20]

$\dot{y}_C = 0 \Rightarrow e^{-bt} = e^{-at} \Rightarrow 1 = e^{(b-a)t} \Rightarrow (b-a)t = 0$

$a \neq b$  (polerna är inte i samma punkt) ⇒  $t=0$

0-derivata i t=0 ingen överslag

tyder på att  $C=1$

Undersök E också!

$$G_E = \frac{S+a}{(S+b)(S+c)} = SYE \Rightarrow y_E = \frac{(a-b)e^{-bt} - (a-c)e^{-ct}}{c-b}$$

$$y_E=0 \Rightarrow \frac{(a-b)}{(a-c)} = e^{(b-c)t} \quad (b-c)t = \ln\left(\frac{a-b}{a-c}\right) \quad (\text{ser att } a < b < c)$$

$\Rightarrow t$  har ett värde som är naturligt  $\approx > 0$

numeriskt ex:  $a=1, b=2, c=3$

$$\Rightarrow -t = \ln\left(\frac{-1}{-2}\right) = \ln\left(\frac{1}{2}\right)$$

$$\Rightarrow t \approx 0.69 \dots \Rightarrow E \text{ har en övergång! } \boxed{E=5}$$

Det stämmer!

Slutsats:

$A=2$
$B=6$
$C=1$
$D=3$
$E=5$
$F=4$

## 2.10 Para ihop stegsvar med överföringsfunktioner

Stegsvar: alla är stabila (när mot ett värde)

B har en övergång

C är svängigt

C & A har halva amplituden jämf med D = B

Överföringsfunktioner: 6 har en pol med positiv real-del  
 $\Rightarrow$  instabilt system (matchar inget stegsvar!) X

stabil förstärkning  $|G(0)|$  (Amplituden när  $t \rightarrow \infty$ )

2 är ensam om  $|G(s)| = 1/2$

$\Rightarrow$  vi vet att A, C har  $|G(0)| = x$

& att B, D har  $|G(0)| = 2x$

2 matchar alltså inget stegsvar! X

Vi vet nu att

$1 = 4 \Leftrightarrow A = C$
$3 = 5 \Leftrightarrow B = D$

$1 = 4 \Leftrightarrow A = C$

Kom ihåg C svängigt

MEMO både 1 & 4 har komplexa poler

Varför är inte A svängigt?  $\Rightarrow$  Det är dämpat!

Undersök dämpning: "Hur stor är imaginär-delen relativt real-delen?"

①  $|Im| = 10|Re|$

④ endast komplexa poler:  $|Im| \sim \frac{8.7}{5}|Re|$   
( $8.7/5 < 10$ )

har dessutom en reell pol i -2!

④ är mer dämpat än ①  $\Rightarrow$   $1 = C, 4 = A$

$3 = 5 \Leftrightarrow B = D$

B har en övergång  $\Rightarrow$  är snabbare (här slutvärdet höjgore)

övergång kon (inte nöjde) betyda övergång

fitta på snabbheten istället!

Kom ihåg: poler längre från origo  $\Rightarrow$  snabbare system

③ & ⑤ delar 2 komplexa poler, men ③ har en tredje pol i -0 medan ⑤ har en i -3  $\Rightarrow$

③ har poler längre från origo:  $3 = B, 5 = D$

2.11

# Syra lösning spädes ut med Natriumhydroxid

- ptt-värdet i syran varierar med tiden  
 = ger upphov till oönskade variationer av ptt-värdet i utflödet
- Vi vill lösa problemet med reglerteknik!

a) Vad är insignal, utsignal = störningssignal i systemet?

Utsignal - vi vill styra - ptt-värdet i utflödet

Insignal - vi kan styra - inflödet av Natriumhydroxid

Störning - vi kan inte styra - ptt-värdet i syran (inflöde av syra)

b) Block diagram

utan reglering (som bilden!)



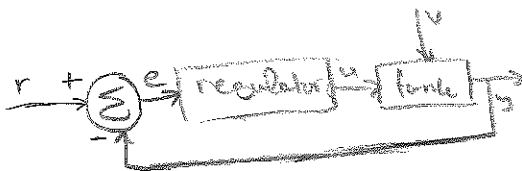
$u = \text{NaOH}$ ,  $v = \text{syra}$ ,  $y = \text{pH}$

med reglering

① vi mäter  $v$  & reglerar baserat på det (framkoppling)



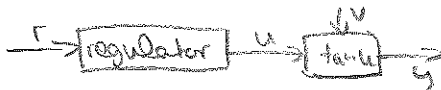
② vi mäter  $y$  & reglerar baserat på det (återkoppling)



$r = \text{referens}$  - det vi vill att  $y$  ska vara

$e = \text{felet} = r - y$

③ öppen styrning: vi tar reda på exakt hur systemet funkar



## Jämför reglering

	①	②	③
+	reagerar snabbt på störningar	Behöver inte ha exakt kunskap om systemet	behöver inte mäta något i systemet!
-	man måste veta hur systemet fungerar från $v$ & $u$ kan vara känsliga till oönskade störningar! (känslig för modellfel)	Man kan skapa instabilitet i stabila system Långsammare att reagera känslig för brus i $y$	Måste veta <u>exakt</u> hur systemet fungerar Störningar ignoreras



## Ex på regleringen - stillnade

"Du är fadder & ska förflytta en grupp nollan från Kemigården till Borggården"

utlösnal - nollan förflyttning

insignal - vad du säger till nollan

störning - vad annan säger till nollan

### Öppen styrning

Från tidigare erfarenheter har du lärt dig att "Gå till Borggården" brukar fungera - Du upprepar det till alla har förflyttat sig.

- Tar inte hänsyn till förvirrade nollan som hört att de ska till Nymble
- Föresätter att nollan vet vad Borggården är

### Framköppling

När någon säger till nollan att de ska till Nymble säger du att de har fel

- Snabb reaktion på att de fick fel info
- Tar inte hänsyn till andra störningar ~ vägen nollan känner till är blockerad

### Återköppling

Da säger till nollan hur det ska gå utifrån var hen är.

- Behöver inte veta om nollan hittar
- Kärslig för att du missbedömer var nollan är (bus)
- Tar längre tid

## Sammanfattning

- Poler & nollställen är direkt kopplade till ett systems överföringsfunktion
- Överföringsfunktionen beskriver systemet
- Vi kan ta reda på systemets beteende genom att titta på dem!
- Stegsvaret beskriver systemets beteende när en konstant signal skickas in
- Utsignal är det vi vill styra
- Insignal är det vi kan styra
- Störning är det vi inte kan styra
- Det finns olika sätt att reglera ett system som har olika för- & nackdelar (öppen, framkoppling, återkoppling)