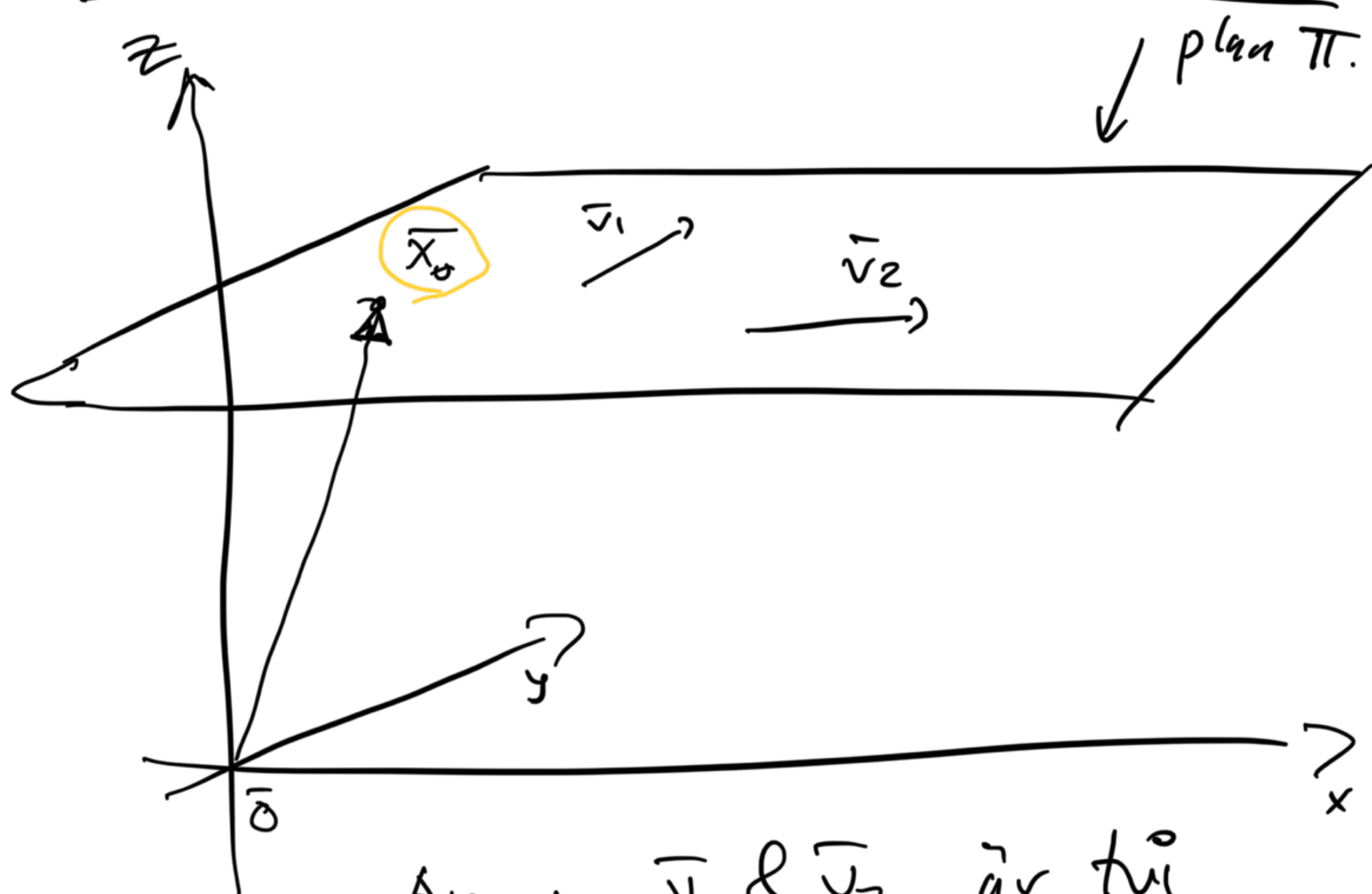


SF1624, #3

Plan pö vektor & parameter form



Anm: $\bar{v}_1$ & $\bar{v}_2$ är två

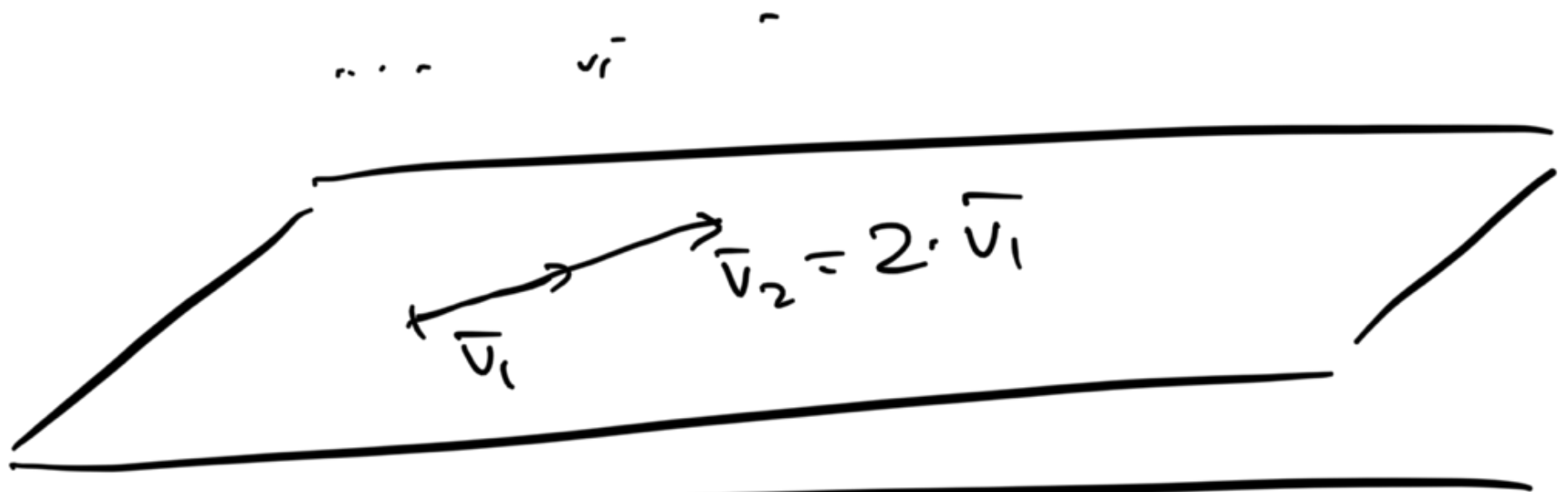
vektorer parallella med Π .

och: $\bar{x}_0 \in \Pi$. OBS: $\bar{v}_1$ & $\bar{v}_2$

för ej vara multipler av
varandra!

Poäng: de kan godtycklig punkt $\bar{x} \in \Pi$
skrivas som $\bar{x} = \bar{x}_0 + t_1 \bar{v}_1 + t_2 \bar{v}_2$,
 $t_1, t_2 \in \mathbb{R}$.

Vill undvika: (tex) $\bar{v}_1 = 2 \cdot \bar{v}_2$



Anm: alla sådana $\bar{x}$ bildar tillhörande planet π .

Vektorform: $\bar{x} = \bar{x}_0 + t_1 \cdot \bar{v}_1 + t_2 \cdot \bar{v}_2$.

Parameterform: om $\bar{x}_0 = (x_0, y_0, z_0)$
och $\bar{x} = (x, y, z)$, $\bar{v}_1 = (a_1, b_1, c_1)$,
 $\bar{v}_2 = (a_2, b_2, c_2)$ så får vi:

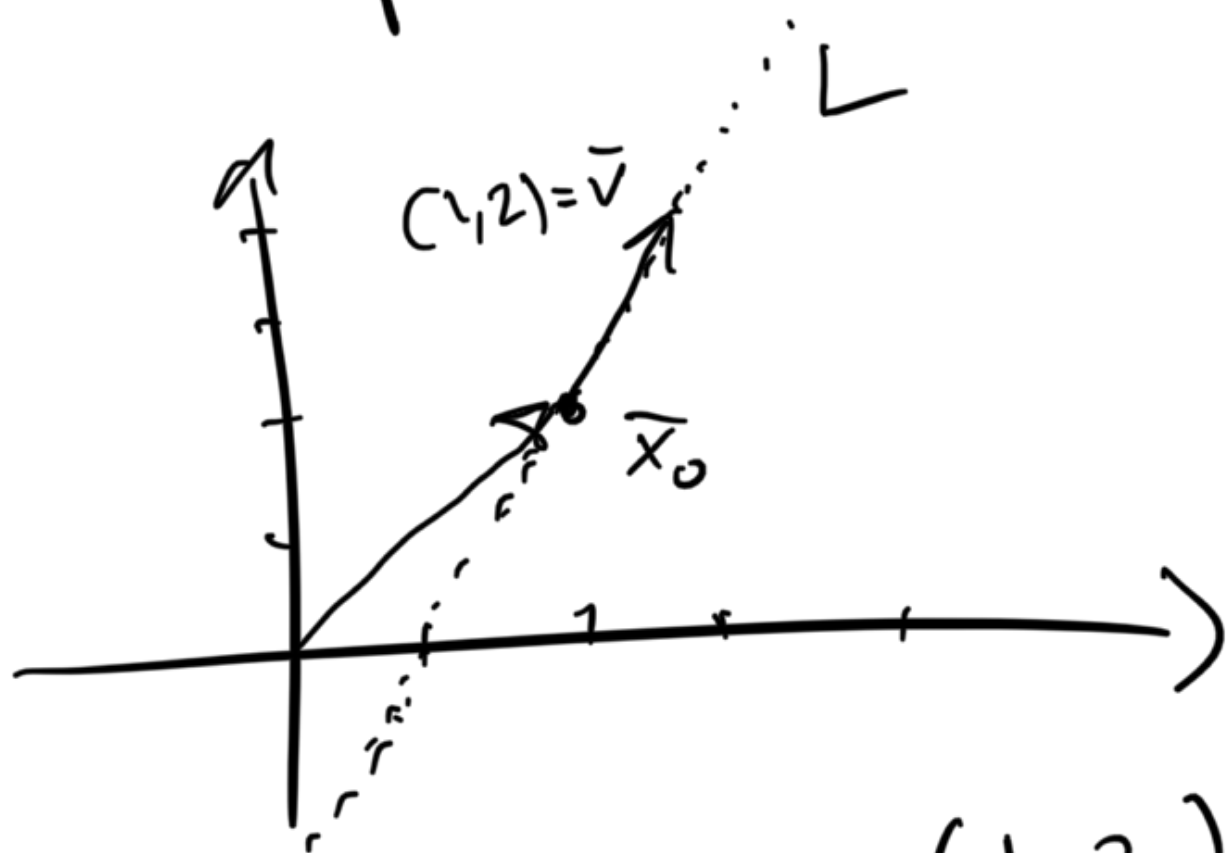
$$\underbrace{(x, y, z)}_{\bar{x}} = \underbrace{(x_0, y_0, z_0)}_{\bar{x}_0} + t_1 \underbrace{(a_1, b_1, c_1)}_{=\bar{v}_1} + t_2 \underbrace{(a_2, b_2, c_2)}_{=\bar{v}_2}$$

$$\Rightarrow \begin{cases} x = x_0 + t_1 a_1 + t_2 a_2 \\ y = y_0 + t_1 b_1 + t_2 b_2 \\ z = z_0 + t_1 c_1 + t_2 c_2 \end{cases}$$

↑ plan på parameterform!

Anm: Kan definiera linjer/plan
i $\mathbb{R}^n$, $n \geq 4$, se det 1.3.1
(i bok.)

Ex: Finn vektorform för linje L
som går genom $\bar{x}_0 = (2, 2)$
och parallell med $(1, 2)$



Vi kan ta $\bar{v} = (1, 2)$

Lösning. $\bar{x} = \bar{x}_0 + t \cdot \bar{v} =$

$$(*) = (2, 2) + t \cdot (\underline{1}, \underline{2}), \quad t \in \mathbb{R}.$$

Ex: Parameterform? (För ovanst. linje)

(*) ger direkt (med $\bar{x} = (x, y)$)

$$\text{att } \begin{cases} x = 2 + t \cdot \underline{1} \\ y = 2 + t \cdot 2 \end{cases}$$

Ex. ~~Et~~ Skälärelevation

$$\bar{x} = \bar{x}_0 + t \cdot \bar{v}$$

$$(x, y) = (2, 2) + t \cdot (1, 2)$$

$$\Rightarrow (x, y) = (2, 2) + (t \cdot 1, t \cdot 2)$$
$$= (2 + t \cdot 1, 2 + t \cdot 2)$$

$$\Rightarrow \begin{cases} x = 2 + t \cdot 1 \\ y = 2 + t \cdot 2 \end{cases}$$

~~Et~~ Skälärelevation för linjen?

Dvs, finn A, B, C så att

$$\text{ges av } Ax + By = C,$$

$$\text{då } x = 2 + t, y = 2 + 2t.$$

$[\forall t]$

$$\text{Dvs: } A(2+t) + B(2+2t) = C$$

VL måste vara konstant, "slå ihjäl"
 t -termen.

Tag: $A = 2, B = -1$

$$(2t + (-1) \cdot 2t = 0 \cdot t)$$

Insättning av $\bar{x}_0 = (2, 2)$ ger

$$A \cdot 2 + B \cdot 2 = C$$

$$\Rightarrow 2 \cdot 2 + (-1) \cdot 2 = C$$

dvs $C = 2.$

Svar: $2x + (-1)y = 2.$

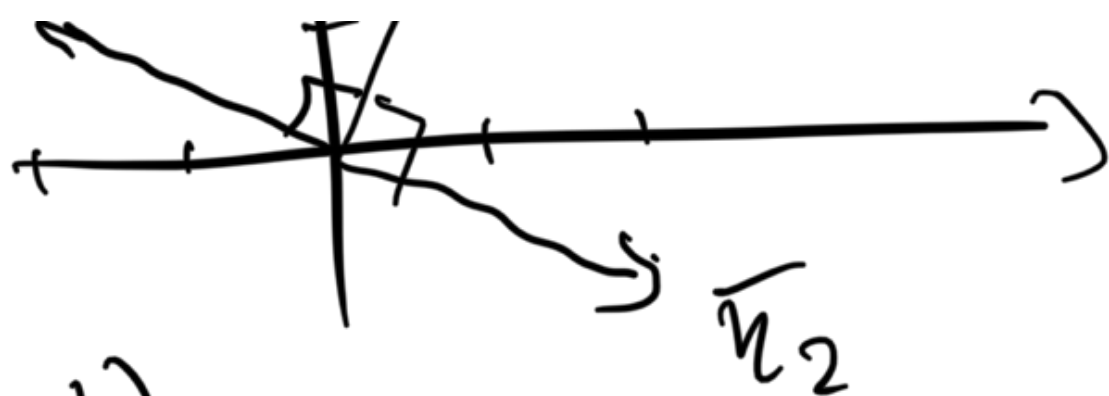
Alt. lösning: $\bar{v} = (1, 2)$ parallell

med linjen; hur hitta vinkelrät
normalvektor $\bar{n}$? (Dvs $\bar{n} \perp \bar{v}$
eller $\bar{n} \cdot \bar{v} = 0$).

Tag $\bar{n} = (-1, 2)$

Koll: $\bar{n} \cdot \bar{v} = (-1, 2) \cdot (2, 1) =$
 $= \cancel{(-1) \cdot 1} + (-1) \cdot 2 + 2 \cdot 1 = -2 + 2 = 0.$

$\bar{n}$ $\bar{v} = (1, 2)$



$$\bar{n} = (-2, 1)$$

Koll: $\bar{v} \cdot \bar{n} = (1, 2) \cdot (-2, 1)$
 $= 1 \cdot (-2) + 2 \cdot 1 = -2 + 2 = 0.$

$$\Rightarrow A = -2, B = \cancel{2} 1$$

(ty: $Ax + By = C$

har (A, B) som normal vektor.)

Agh! Tag $\bar{n} = (2, -1)$

$$\Rightarrow A = 2, B = -1.$$

$$2x - y = 2$$

mult. med (-1) :

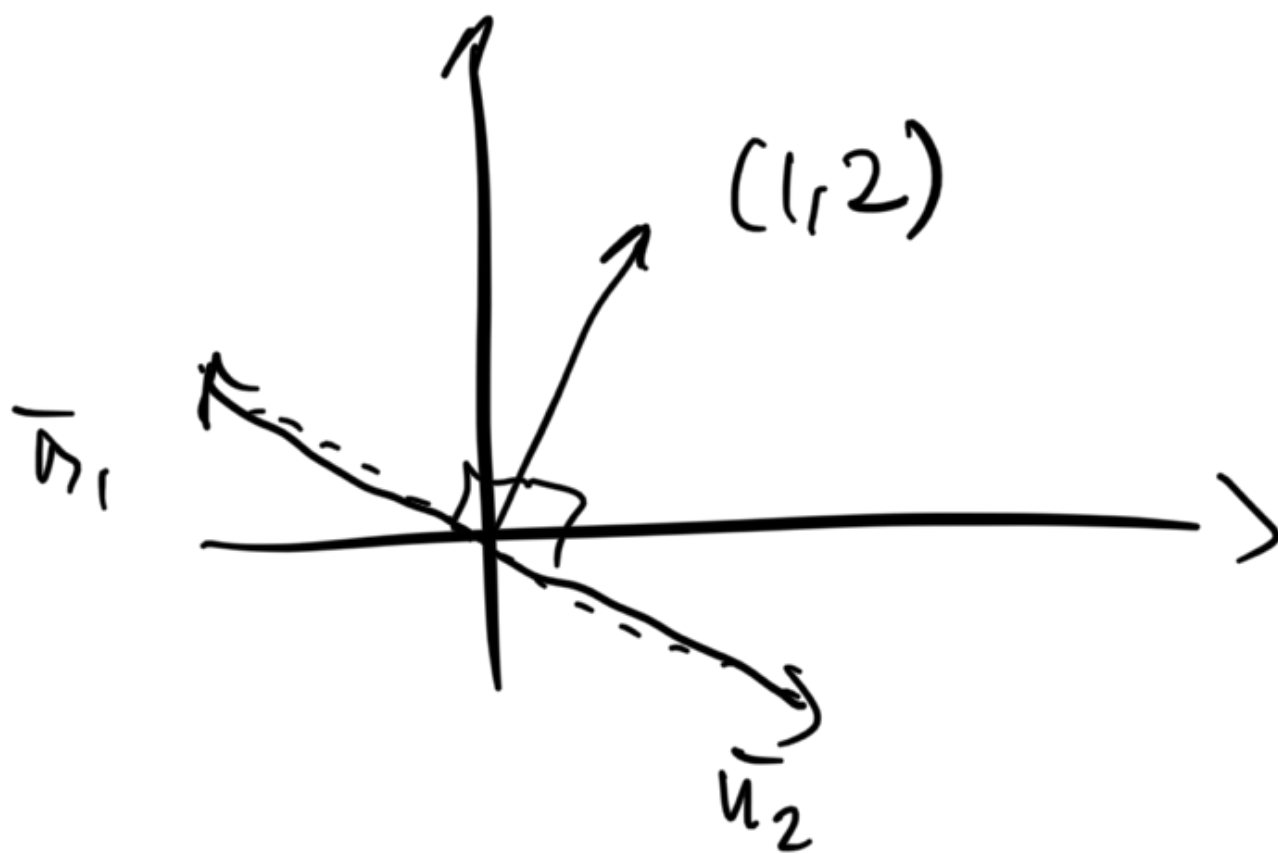
~~2~~ $(-2) \cdot x + y = -2.$

Observer: $x + y = 1$

och $-x - y = -1$
ger samma linje!!.

givet $\bar{v}$, hur hitta $\bar{u}$

so att $\bar{v} \cdot \bar{u} = 0$?



$$\bar{u}_1 = (-2, 1) \rightarrow A = -2, B = 1$$

$$\bar{u}_2 = (2, -1) \rightarrow A = 2, B = -1$$

Ö (rast): vad får vi för c-värden?
(Bör vara olika!)

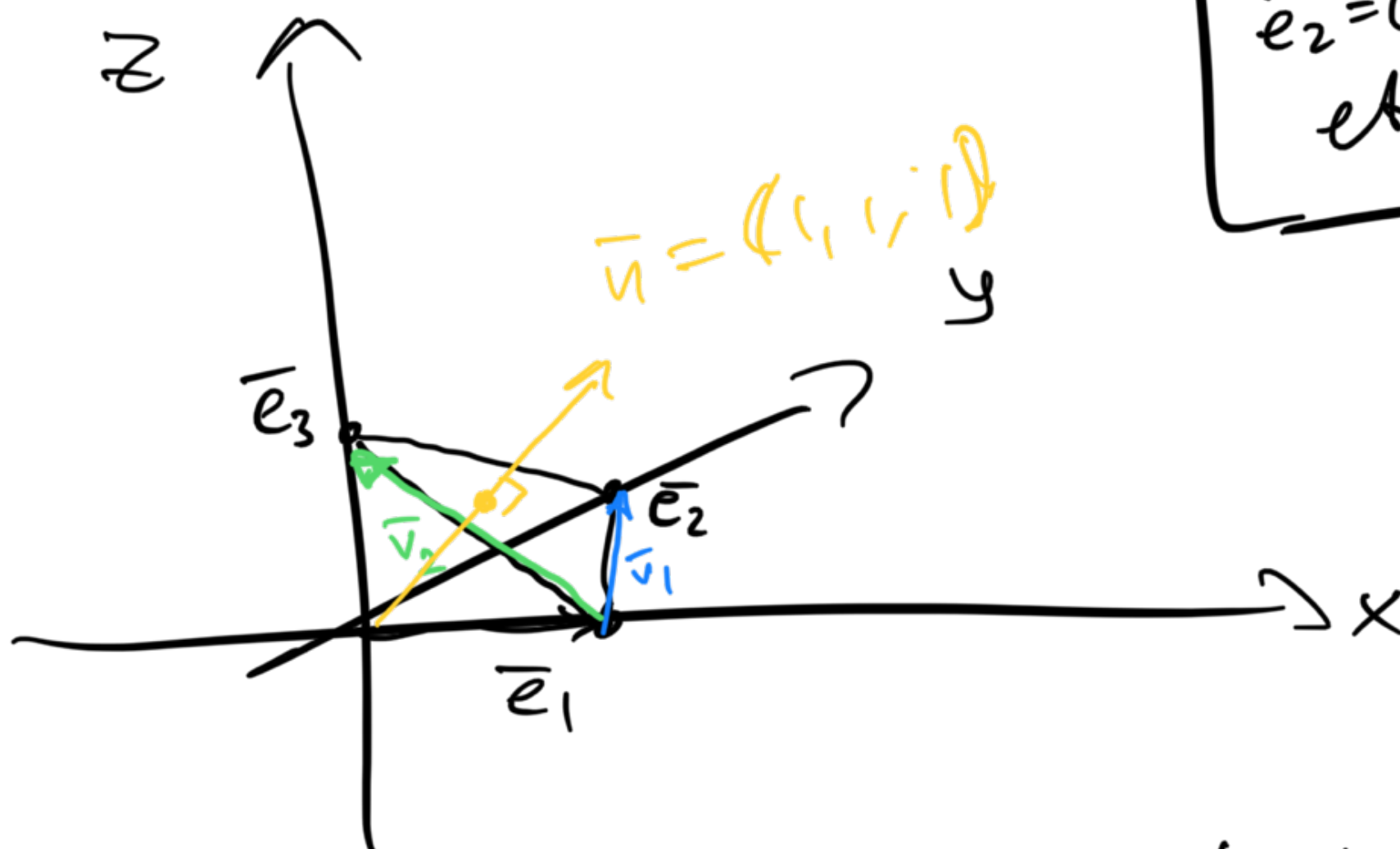
Ex: Finn vektorform för ett
plan Π som innehåller

... ena av enheten

parameterna för den

vektorena $\bar{e}_1, \bar{e}_2, \bar{e}_3$.

$$\begin{aligned}\bar{e}_1 &= (1, 0, 0) \\ \bar{e}_2 &= (0, 1, 0) \\ &\text{etc}\end{aligned}$$



Tag $\bar{v}_1 = \bar{e}_2 - \bar{e}_1 = (0, 1, 0) - (1, 0, 0) = (-1, 1, 0)$

~~Tag~~ $\bar{v}_2 = \bar{e}_3 - \bar{e}_1 = (-1, 0, 1)$

och (tex) $\bar{x}_0 = \bar{e}_1 = (1, 0, 0)$

Vektorformen för Π är

$$\bar{x} = (x, y, z) = \bar{x}_0 + t_1 \bar{v}_1 + t_2 \bar{v}_2$$

$$= (\underline{1}, \underline{0}, \underline{0}) + t_1 \cdot (\underline{-1}, \underline{1}, \underline{0}) + t_2 (\underline{-1}, \underline{0}, \underline{1})$$

$(t_1, t_2 \in \mathbb{R})$.

Parameterform:

$$\begin{cases} \underline{x} = 1 + (-1)t_1 + (-1)t_2 = 1 - t_1 - t_2 \\ \underline{y} = t_1 \\ \underline{z} = t_2 \end{cases}$$

$$\begin{cases} x = 1 - t_1 - t_2 \\ y = t_1 \\ z = t_2 \end{cases}$$

Även: Skalar ekvation för planet?
(Dvs: $Ax + By + Cz = D$.)

Ej riktigt roligt:

⊗ Poäng: (A, B, C) skall
vara normal vektor till π .

① ("fusk"): "uppenbart"
att $\bar{n} = (1, 1, 1)$ är
normal vektor.

② Givet $\bar{v}_1$ & $\bar{v}_2$, hur
vita vi så att $\bar{n}$ vinkelrät
mot både? Dvs $\bar{n} \cdot \bar{v}_1 = 0 = \bar{n} \cdot \bar{v}_2$
Hur då? Lös elev. system!

(Senare: tag $u = v_1 \times v_2$
 $\nearrow$
Kreuz-
produkt.).

~~Ein~~ Ekv. system:

$$\text{Skriv } \vec{n} = (A, B, C)$$

Finu lösning:

$$\begin{cases} \vec{v}_1 \cdot \vec{n} = 0 \\ \vec{v}_2 \cdot \vec{n} = 0 \end{cases} \quad (\Leftrightarrow)$$

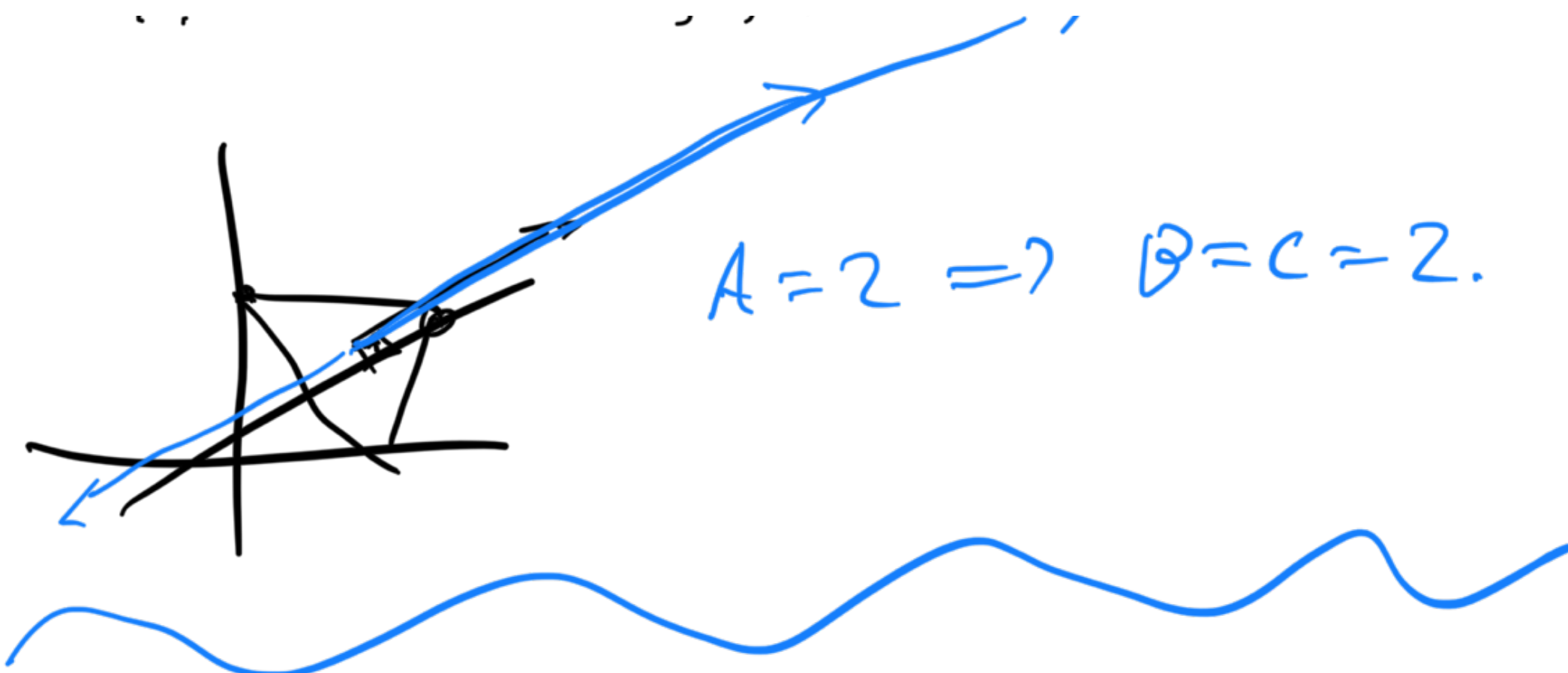
$$\begin{cases} (-1, 1, 0) \cdot (A, B, C) = -A + B = 0 \\ (-1, 0, 1) \cdot (A, B, C) = -A + C = 0 \end{cases}$$

$$\therefore \text{Ekv. bliv: } \begin{cases} -A + B = 0 \\ -A + C = 0 \end{cases}$$

$$\text{Ser: } B = A, C = A,$$

$$\text{Kan nu ta } A = 1 \Rightarrow B = C = 1.$$

$$\therefore \vec{n} = (1, 1, 1)$$



Linjära ekvationer i $\mathbb{R}^2/\mathbb{R}^3$ ($\mathbb{R}^n$) (kap 2.1).

$\mathbb{R}^2$: $a_1 x + a_2 y = b$

ö: figur? linje! tex



ö: kring: när?
villkor på a_1, a_2, b ?

$(a_1, a_2) \neq (0, 0).$

$\mathbb{R}^3$: $a_1 x + a_2 y + a_3 z = b$

ö: figur? Plan! Tex

ö: villkor? A. a. a. a.



$$0: (1, 2, 3) \neq (0, 0, 0)$$

$$0: \begin{cases} a_1 = a_2 = a_3 = 0, & b = 0 \\ \text{---} | \text{---} & , b \neq 0. \end{cases}$$

(gör!)

$$\mathbb{R}^n: \sum_{i=1}^n a_i x_i = b$$

$$(\bar{x} = (x_1, x_2, \dots, x_n) \in \mathbb{R}^n).$$

Bild: "hyperplan".

Linjär: de okända variablerna
($x, y, z, x_1, x_2 \dots$ etc)

har grad 1.

(Anm: visar $a_1, a_2, \dots$ som
kända konstanter.).

System av linjära ekvationer
(2 okända,
 x, y).

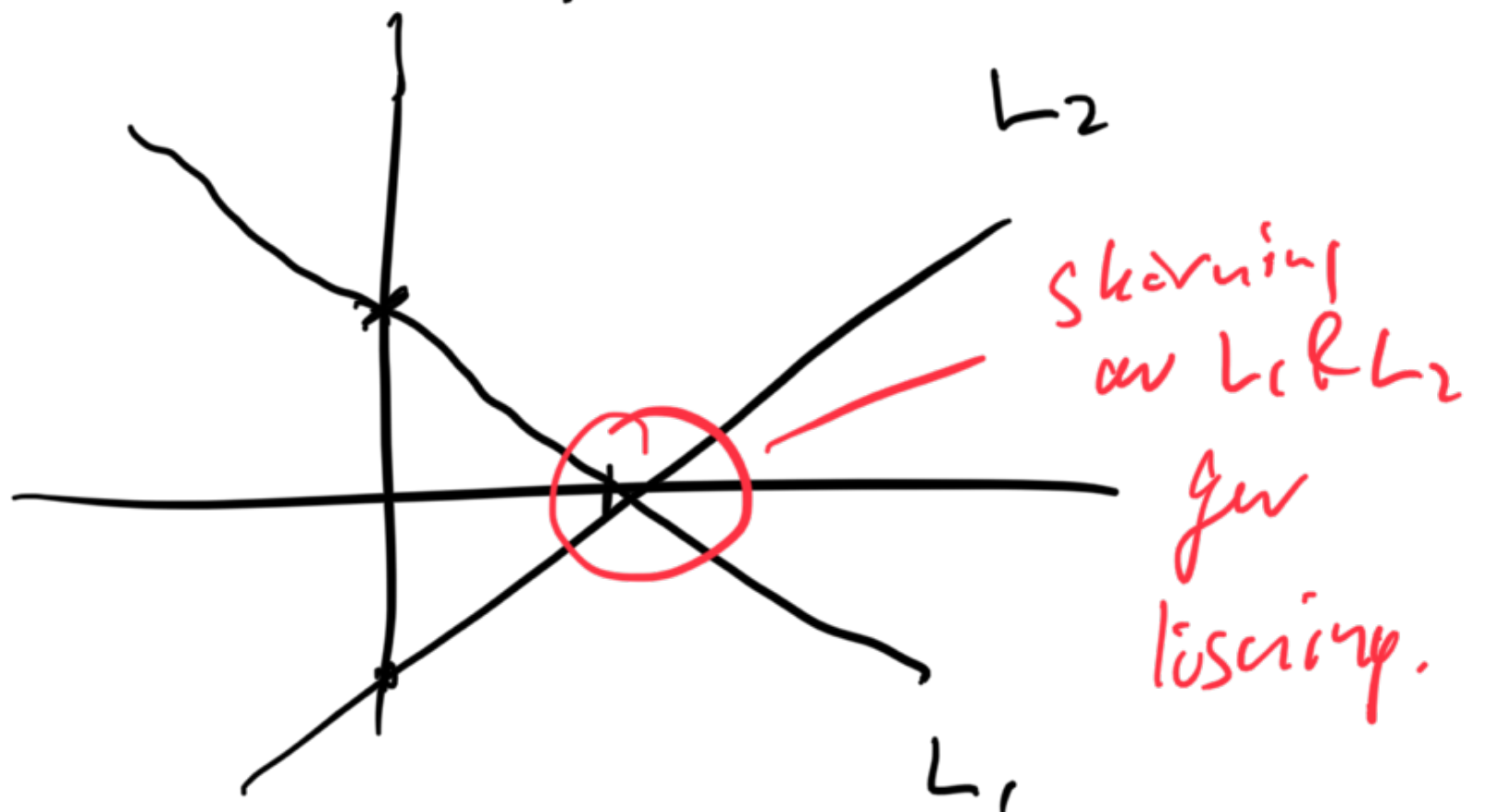
Ex:

linje h_1

$$(1) \begin{cases} x + y = 1 \\ x - y = 1 \end{cases} \rightarrow \text{linje } L_2$$

$$y = x - 1$$

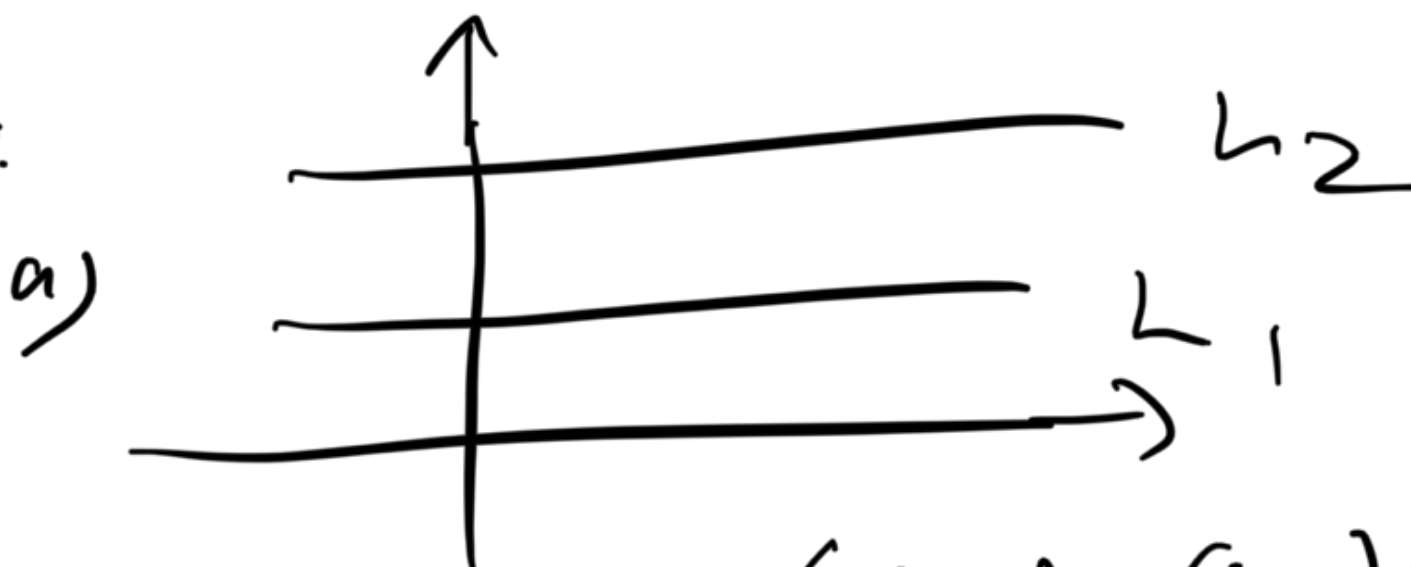
geometrisk lösning:



Två linjer skär typiskt varandra i en punkt.

(typiskt för vi plockar en lösning!)

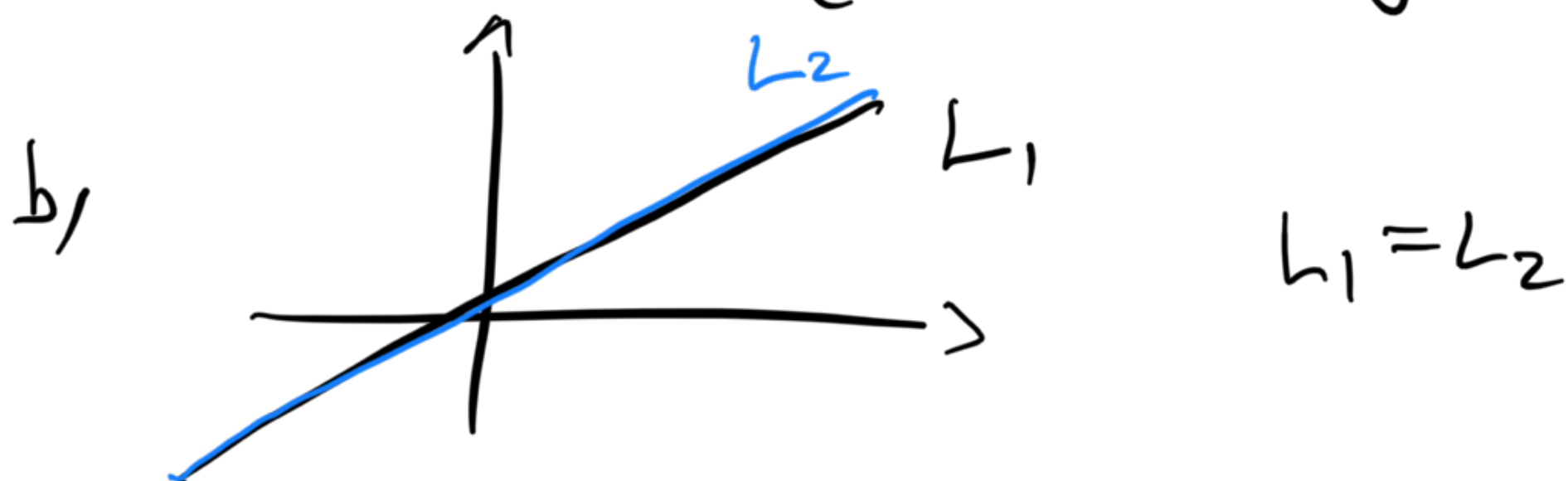
Men:



$$L_1 \cap L_2 = \{ (x, y) : (x, y) \in L_1 \text{ och } (x, y) \in L_2 \}$$

$$= \{\} = \emptyset$$

(tomma mängder).



$$L_1 \cap L_2 = L_1 = L_2$$

dvs en linje av lösningar!

Se fig 2.1.2 för hur
3 plan kan skära
~~varandra~~ varandra.

("Typiskt" skär 3 plan
i $\mathbb{R}^3$ varandra i precis
en punkt.).

Def: En lösning till L_1

$$\sum_{i=1}^n a_i x_i = b \quad \text{dvs}$$

en "bunt tal" (n -tupel)

$s_1, s_2, \dots, s_n$ så att

insättning av $x_1 = s_1, x_2 = s_2, \dots$

" ~~s_1~~ $x_1 = s_1$ ger likhet

(dvs $VL = HL$).

Def: Lösningssmängden till en
ekvation (eller system av ekvationer)

är mängden n -tupler av
lösningar (till alla ekvationerna).

Ex:
$$\begin{cases} x_1 + x_2 = 0 \\ x_2 + x_3 = 0 \end{cases} \quad (2)$$

$\Rightarrow x_1 = x_2 = x_3 = 0$, är en lösning.
 $(0, 0, 0)$ är lösning till (2).

Se även: $x_1 = 1, x_2 = -1$
 $x_3 = 1$

är en lösning.

(kan skrivas: $(1, -1, 1)$
ger lösning.).

Def: Om systemet har minst
en lösning sägs det vara konsistent.
Om ingen lösning: inkonsistent.

Anm: System av linjära
ekvationer har antingen
ingen, precis en, eller
oändligt många lösningar.

Ex: Lös

$$(3) \begin{cases} x + y = 1 \\ 2x + y = 4. \end{cases}$$

Subtraktion av 2. rad, från rad₁

$$\text{Ger } \begin{cases} x + y = 1 \\ \underline{2x - 2x + y - 2y = 4 - 2 \cdot 1} \end{cases}$$

$$\Leftrightarrow \begin{cases} \underline{x + y = 1} \end{cases}$$

$$\begin{cases} -y = 2 \end{cases}$$

$$\therefore y = -2 \Rightarrow x = 1 - y = 1 - (-2) = 3.$$

$\therefore x = 3, y = -2$ är lösning
(den enda!)

Anm: ! att kolla lösning:
(gratis poäng på tentan!)

insättning av $x = 3, y = -2$

$$(3) \quad (3) \begin{cases} x + y = 1 \\ 2x + y = 4 \end{cases}$$

$$\therefore 3 + (-2) = 1 = \text{HL}$$

$$2 \cdot 3 + (-2) = 6 - 2 = 4 = \text{HL}$$

När händer "ingen lösning"?

Typiskt: efter breklets för
vi vet i STL med

$$\begin{cases} x + y = 99 \\ 0x + 0y = 5 \end{cases}$$

INGEN lösning!!

Anm: Om ~~2~~ alla $HL = 0$
Ärns "trivial" lösning!

Ex
$$\begin{cases} 99x + 101y = 0 \\ 55x - 10000y = 0 \end{cases}$$

"Öppenbart" att $x = y = 0$.

Anm: Om alla $HL = 0$
Sägs systemet vara
homogent (och har
alltid minst en lösning;
den triviala).

Notats: "inhomogent" (dvs