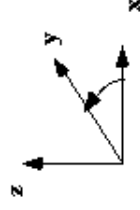
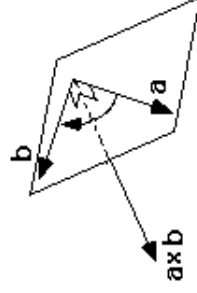


Skruvregeln

Skruvregeln



Kan man skruva i en högergåend skruv kan man också lära sig skruvregeln.

Korrekt skruvningsriktning är **medurs** då man vill skruva in en skruv i väggen.

Denna regel är tillämpbar på kryssprodukten **$\mathbf{a} \times \mathbf{b}$** och på ett normalorienterat 3-dimensionellt koordinatsystem:

Om man vrider **$\mathbf{a}$** mot **$\mathbf{b}$** pekar **$\mathbf{a} \times \mathbf{b}$** åt det håll skruven rör sig vid motsvarande vridning av skruven.
(Litet nedåt på bilden. Streckat vektorskaft innebär att denna följs av det uttridade planet.)

Om man vrider positiva x-axeln mot positiva y-axeln, pekar positiva z-axeln åt det håll skruven rör sig.
(Uppåt på bilden).